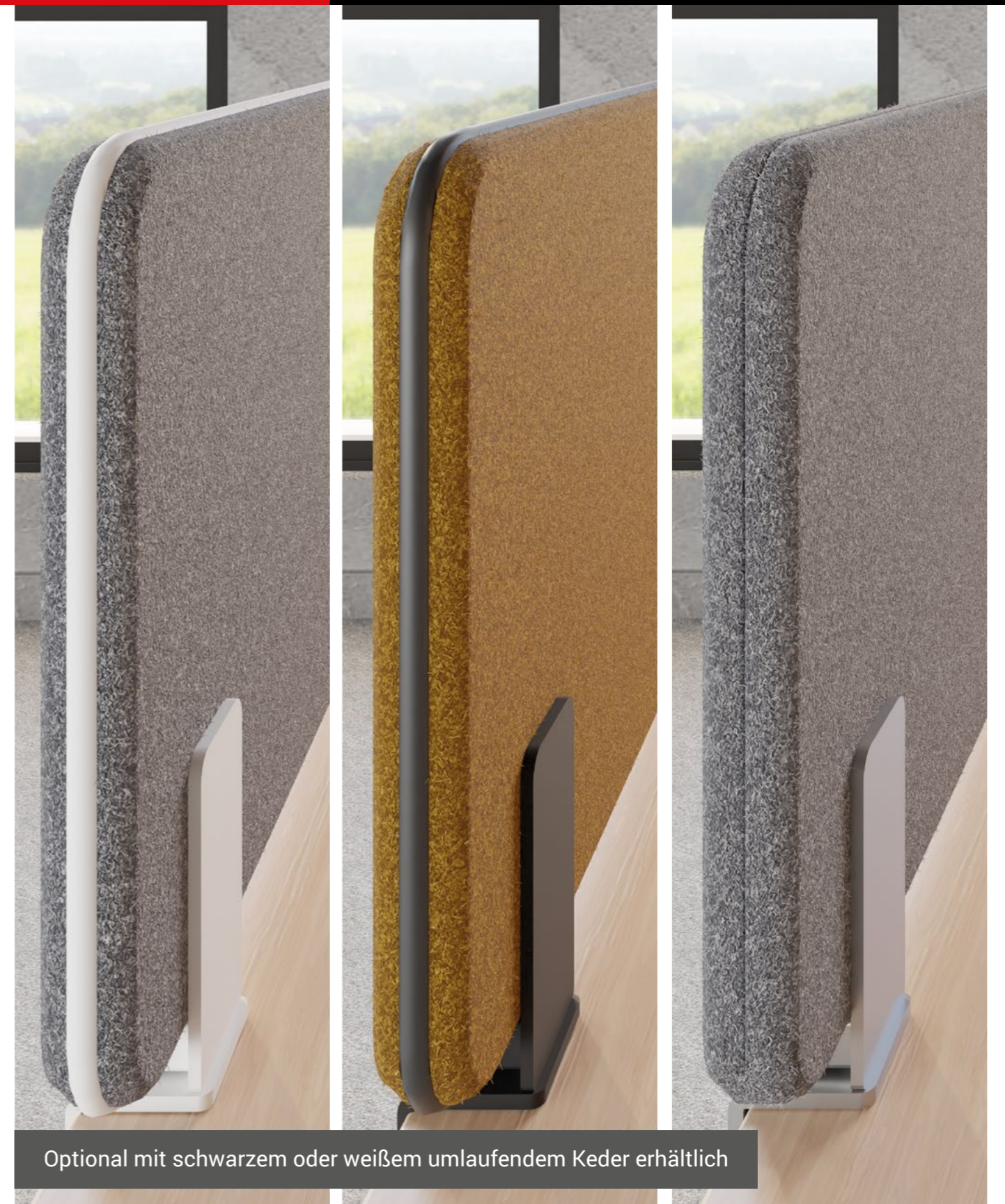




SYSTEM30

Schallfrei. Stilvoll. Flexibel.

CUSTOM MADE IN GERMANY

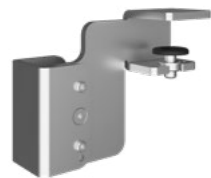


Optional mit schwarzem oder weißem umlaufendem Keder erhältlich

Das **System30** von **OMIT Acoustics GmbH** steht für höchste Qualität und modernes Design. Dieses innovative Akustiksystem kombiniert Ästhetik, Funktionalität und beeindruckende Schalldämmung – ideal für anspruchsvolle Arbeits- und Wohnwelten.



Zubehör Für Schreibtische



Hintertisch-Anbindung
Weiß Alu RAL9006



Hintertisch-Anbindung
Schwarz RAL9005



Hintertisch-Anbindung
Weiß RAL9016



Auftisch-Anbindung
Weiß Alu RAL9006



Auftisch-Anbindung
Schwarz RAL9005



Auftisch-Anbindung
Weiß RAL9016

Zubehör für Stellwände



Bodengleiter Set
Weiß Alu RAL9006



Rollen Set
Weiß Alu RAL9006



Bodengleiter Set
Schwarz RAL9005



Rollen Set
Schwarz RAL9005



Bodengleiter Set
Weiß RAL9016



Rollen Set
Weiß RAL 9016

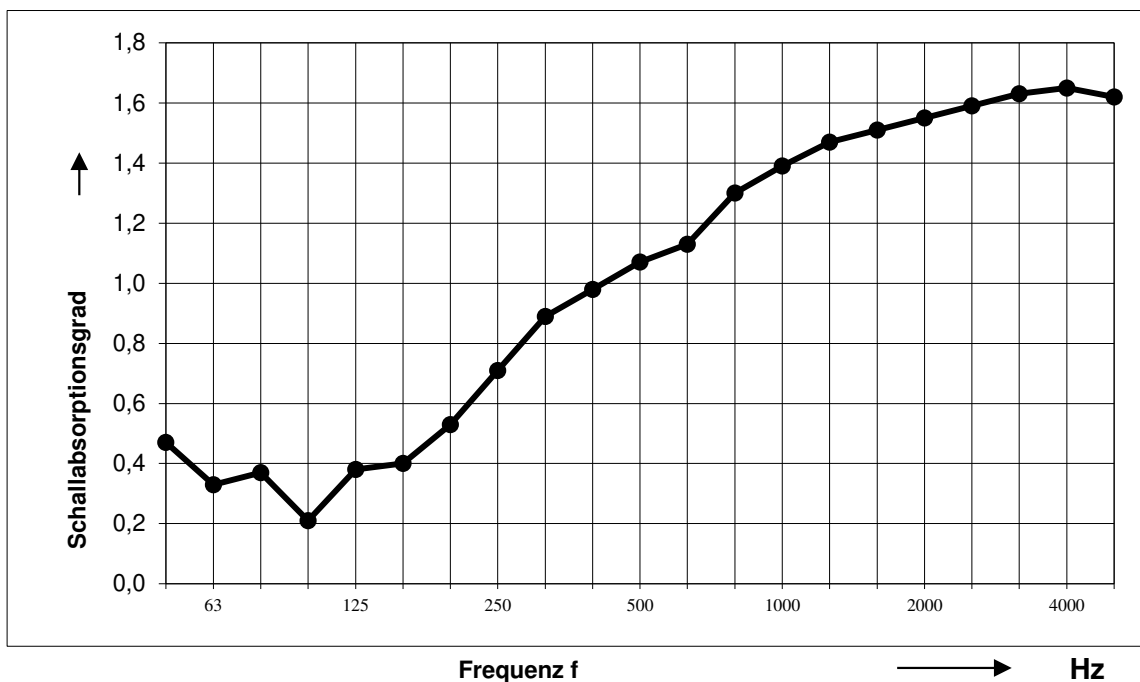


Sämtliche Größen auf Anfrage verfügbar

Dank der **vielfältigen Stoff- und Farboptionen** wird das SYSTEM30 zum eleganten Highlight in jedem Raum. **Akustisch hochwirksam, funktional und stilvoll** – eine Lösung, die überzeugt.

- ✓ Flächenelement in verschiedenen Größen wählbar
- ✓ Auftisch – Hintertischwand, oder als Stellwand Verfügbar
- ✓ Rahmenloses – Vollkommen mit Stoffbezogenes System
- ✓ Die Akustische Trenn sowie Stellwand hat eine Gesamtstärke (Dicke) von 30 mm
- ✓ Absorptionsklasse A

bew. Schallabsorptionsgrad: $\alpha_w = 1,00$
Einstufung nach DIN EN ISO 11654: **Absorberklasse A**



Das **Aluminiumprofil** für unser System30 wird aus hochgradig recyceltem Material hergestellt, wobei die Recyclingquote bei bis zu 95 % liegt.



Unser **Akustikvlies** vereint herausragende akustische Performance mit nachhaltiger Verantwortung da es zu 100% recycelt werden kann.

Tradition und Innovation – an unserem Standort in Blieskastel entwickeln und produzieren wir seit 1998

CUSTOM MADE IN GERMANY



OMIT Acoustics GmbH
Wolfersheimer Straße 23-25
66440 Blieskastel
+49 (0) 68 42 - 53 77 30
info@omit.de